**Resumen** :

En este documento se va a encontrar una descripción detallada del proyecto de la materia Seminario de Lenguajes de la carrera Licenciatura en Sistemas. Dentro del mismo se puede observar la descripción del juego en si, los recursos necesarios para su elaboración, las minutas detalladas de las reuniones, las palabras claves del juego, las personas involucradas en el desarrollo del proyecto, la bibliografía empleada y los agradecimientos. Se encuentra todo dividido en varias secciones detalladas y nombradas como: Palabras Claves (Keywords) , Introduccion, cuerpo, conclusión, futuras líneas, referencias y agradecimientos.

**Palabras Claves** :

Juego, SeminarioDeLenguajes , python , github, 2017 , developer vs development, arcade ,

, pygame.

**Introducción** :

En este informe se brinda un detalle del contenido del proyecto y/o trabajo practico de la materia de Seminario de Lenguajes, que consiste en la presentación de un juego desarrollado en “Python” el cual se encuentra en la plataforma de github donde se puede encontrar el código fuente del juego junto a sus ejecutables,librerías y todos los recursos (resources) necesarios para su correcto funcionamiento, además de la documentación solicitada por el docente.

**Cuerpo** :

**Conclusión** :

El proyecto solicitado por el docente de la materia Seminario de Lenguajes que consistía en el desarrollo de un juego en el lenguaje de programación Python se presentó bastante interesante ya que se obtuvo experiencia directa con la codificación en python y ayudo al aprendizaje de este lenguaje que en opinión conjunta es muy útil, simple y sin tanta complejidad para su entendimiento.El desarrollo se llevo a cabo mediante el debate de ideas en un principio para decidir la temática del juego y luego codificando, probando y compartiendo mediante prueba y error para llegar a una resolución final y poder lograr el funcionamiento del juego en si.

**Futuras Lineas** :

**Referencias** :

Para el desarrollo del proyecto se ultilizaron diferentes recursos de distintas direcciones web, en la siguien lista se pueden encontrar los sitios de donde se obtuvieron las herramientas para la elaboración del Juego “Developer vs Java” :   
-

-

-

-

**Agradecimientos** :

Para la creación de este proyecto se vieron involucradas las siguientes personas :

* Hernandez Walter David
* Rudyk Pablo Nicolás
* Ruiz Gonzalo Nahuel
* Villareal Lucas Suarez
* Baummn Fernando

Agradecimiento en participacion de todos los miembros para la investigación ,recaudación de recursos y desarrollo del software en su totalidad.